ゲームボーイ® 専用カートリッジ

DMG-UCJ

対戦型
1人でも遊べます

4

UNO（ウノ）
スモール ワールド
取り扱い説明書

UNO™

スモールワールド

TOMY®

この度は、トミーのゲームボーイ専用カートリッジ「UNOスモール・ワールド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

4人用アダプタに対応できるゲームソフトにはこのマークが表示されています。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

全米No.1のカードゲーム「UNO」がゲーム・ボーイに登場！「くにとりモード」等、本物では味わえない楽しさを盛り込んで興奮度120％！アッと驚く逆転、逆襲の連発を思う存分楽しんでください。

もくじ

ーゲームを始める前にー

コントローラーの操作方法‥ 2
ゲームの始め方……… 2
プレイヤー設定画面… 3
ゲームモード選択画面 3
設定画面……………… 4

ーノーマルUNOモードー

ノーマルUNOモードの設定 5
ゲームの進め方……… 7
コマンド選択画面…… 8
交渉について………… 9
上がり方………………10
ミニゲーム（綱引き） 11
アイテム種類と内容…11

ーくにとりモードー

くにとりモードの設定…14
ゲームの進め方………14
ゲームの勝敗…………16

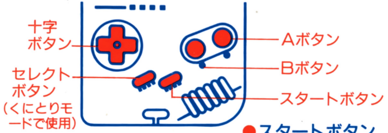
ースモールUNOモードー

スモールUNOモードの設定17
ゲームの進め方………18
上がり方………………18

ールールの説明ー

ゲームの目的…………19
ゲームの進め方………19
カードの種類…………20
「チャレンジ」コール 20
上がり方………………21

コントローラーの操作方法



●十字ボタン　コマンドやカードの選択に使用します。上へ入れると山のカードへカーソル移動。手持ちのカードが8枚以上の場合は、右に入れるとカードがスクロールされます(左に入れると戻る)。

●スタートボタン　ゲーム開始時やコマンド選択画面呼び出しに使用。

●Aボタン　コマンドの実行やカードを切ったり、取ったりするとき等に使用。

●Bボタン　UNOをコールする時やコマンドのキャンセルに使用。

ゲームの始め方

ゲームボーイにカートリッジをしっかり差し込んで、電源を入れます。タイトル画面が出たら、スタートボタンを押すとプレイヤー設定画面に入ります。

プレイヤー設定画面

何人でプレイするかを設定します。十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。

【1プレイモード】 1人のプレイヤーとコンピュータ・キャラクター3人で遊ぶモード。

【VSプレイモード】 対戦ケーブルを使って、2人のプレイヤーとコンピュータ・キャラクター2人で遊ぶモード。

【マルチプレイモード】 4人用アダプタを使って4人まで遊べるモード。

ゲームモード選択画面

どのモードで遊ぶかを設定します。十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。

●ノーマルUNOモード　普通にUNOを楽しむモードです。

●くにとりモード　UNOをプレイしながら8つの国を統一するモードです。

●スモールUNOモード　かわいい動物キャラクターに、フルーツカードを使った簡単UNOモードです。

●せってい　ゲーム中の環境を設定できます。

設定画面

ゲームモード選択画面で「せってい」を選ぶとこの画面に入ります。ここではプレイ中の環境設定を行います。十字ボタンで項目を選択し、Aボタンで「あり」・「なし」を切り替えます。設定し終えたら「EXIT」にカーソルを合わせAボタンを押すとモード選択画面に戻ります。

▲アイテム　アイテムを使うかどうかを選べます。「なし」を選ぶと一般的なUNOを楽しむことができます。

▲せんげん　「あり」にすると、UNOコールを自動的に行います。

▲しんせつ　「あり」にすると、自分の順番の時、出せるカードに矢印が自動的に移動します。

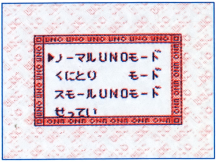
▲セリフ　「なし」にすると、ゲーム中にキャラクターたちの台詞は出ません。

▲ローカル　「あり」にすると、ドロー・トゥーやワイルド・ドロー・フォーのカードを出した後、次の人がさらに同じカードを出すと、その効果が継続されるローカル・ルールでプレイできます。

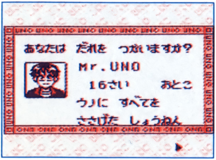
ノーマルUNOモード

ノーマルUNOモードの設定

●ゲームモード選択画面で「ノーマルUNOモード」を選びます。



●キャラクターを選択します。対局相手はプレイヤーも含め4人です。全7人のキャラクターが十字ボタンの右を押す毎に1人ずつ入れ替わります（左を押すと戻る）。目的のキャラクターが現われたところでAボタンを押して決定してください。



●ルールを設定します。プレイするルールに十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。

▲日本ルール　上がれなかった人達の手元のカードの合計が上がった人のポイントになり、上がれなかった人は自分の

手元のカードのポイントを持ち点からマイナスします。

▲国際ルール　上がれなかった人達の手元のカードの合計が上がった人のポイントになります。

▲あがりかいすう　上がり回数の一番多い人が勝ちになるルールです。回数・時間・点数が設定できます（初期設定では10回）。

● ゲームの勝利条件の設定をします。目的の項目に十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンで数値を設定します（Aボタンはプラス、Bボタンはマイナスに変化します)。設定が終わったら「EXIT」にカーソルを合わせ、Aボタンを押します。

【PLAYかいすう】
ゲームの回数を設定します。（1～30回）

【PLAYじかん】
終了時間を設定します。（1～180分）

【PLAYてんすう】
目標の点数を設定します。（1～3000点）

※設定の数値を「00」にすると無制限になります。
これらの設定が終わるとゲームスタートです。

ゲームの進め方

●自分の番がきたら、手持ちのカードの中から使えるカードを十字ボタンの左右で選択し、Aボタンでカードを切ります。

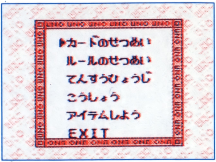
●山のカードから1枚引く場合は、カーソルを山のカードへ移動してAボタンを押します。

●前のキャラクターがWild Draw fourカードを場に切った場合、「チャレンジしますか?」と聞くので、「はい」・「いいえ」のどちらかにカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください（P.20「チャレンジ」コールを参照）。

●プレイヤーの手元のカードが残り2枚になり、その中の1枚が切れる場合は、次の順番が回ったときに上がる可能性があることを、他のプレイヤーに伝えるためにBボタンを押して“UNO”をコールします（モード設定画面で「せんげん」を「あり」にしておくと自動的に“UNO”をコールしてくれます）。コールを忘れると、他のプレイヤーからUNOチェックを受け、ペナルティーとして山のカードから2枚引かなければなりません。

コマンド選択画面

プレイ中、自分の順番のときにSTARTボタンを押すと、この画面に入ります。目的のコマンドを十字ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。目的のコマンドからコマンド選択画面に戻る時はBボタンを押してください。プレイに戻るときは「EXIT」を選びます。



【カードのせつめい】 UNOに使用する数字・文字カードの説明を見ることができます。次の説明はAボタンを押します。

【ルールのせつめい】 UNOのルール説明を見ることができます。次の説明はAボタンを押します。

【てんすうひょうじ】 現時点での点数、プレイ回数、経過時間を見ることができます。

【こうしょう】 相手と交渉するときに使います。

【アイテムしよう】「せってい」でアイテム「あり」にした場合、持ってるアイテムを使用します。

交渉について

【平和協定】交渉に応じたキャラクターは自分に対して有害なカードを出さなくなります。
【集中攻撃】交渉に応じたキャラクターは指名したキャラクターに対して集中攻撃をします。
【上がり放棄】交渉に応じたキャラクターは上がりを放棄します。

●交渉のしかた

1. プレイ中、自分の順番が回ってきたらSTARTボタンを押して、コマンド選択画面に入ります。
2. コマンド選択画面で「こうしょう」を選びます。
3. 交渉内容を選択します。
4. 交渉相手を選択します（平和協定・集中攻撃は両隣のキャラクターから、上がり放棄は誰でも選べます）。十字ボタンの左右で交渉キャラクターを選択し、Aボタンで決定してください。

集中攻撃の場合は交渉成立の後に、攻撃するキャラクターも選択します。

▲**交渉成立の場合**

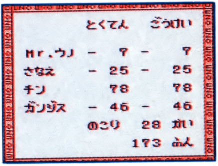
交渉に応じたキャラクターの下に□印が出ます。

▲**交渉不成立の場合**

交渉相手をもう一度設定し直すか、交渉を取りやめます。

※交渉は一度成功すると、１ゲーム終了するまで効力が持続します。また交渉はプレイ回数分使用することができます。（無制限で30回です。）

上がり方

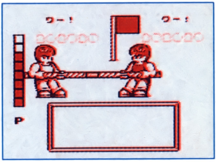


手持ちカードをすべて無くせば勝ちです。

１ゲーム終わる毎に成績発表が行われ、点数が合計されていきます。

最終的に、勝利条件で設定した数値（点数・回数・時間）を満たしたところで、ゲーム終了です。

ミニゲーム（綱引き）



１人のプレイヤーが２回上がった時点で（連続でなくてもよい）ミニゲーム画面に入ります。このゲームに勝利すると、アイテムがもらえます。コンピュータ・キャラクターがミニゲームをする権利を獲得した場合は、ゲーム画面は表示されません。

また、自分の手元にアイテムがある場合は、何回上がってもミニゲームの権利はありません。アイテムはその種類によって勝ち抜き数が異なります。目的のアイテムを獲得するには、何人かに勝たなければなりません。

操作法

ゲームがスタートしたら十字ボタンの右を押します。その時点で画面左側のパワーメーターが上昇します。メーターが上に近くなったら、十字ボタンの左を押します。この時のメーターの長さが綱を引く力になり、この力が相手を上回っていれば自分の方に綱を引くことができます。
この操作を数回繰り返し、最終的に自分の方に綱を引いていれば、１人勝ち抜きになります。

アイテムの種類と内容

●アイテムの使い方

1. プレイ中、自分の順番が回ってきたらSTARTボタンを押して、コマンド選択画面に入ります。
2. コマンド選択画面で「アイテムしよう」を選びます。
3. 「このアイテムをつかいますか?」と聞いてきますから、「はい」を選択してください。

※一度アイテムを使用すると、そのアイテムは失われます。

【お守り】 1人勝ち抜き

相手のアイテムによる攻撃から身を守ってくれます。このアイテムは自動的に使用され、一度身を守るとお守りの効果はなくなります。

【カードオープン】 2人勝ち抜き

1キャラクターのカードを見ることができます。

【地獄の子守歌】 3人勝ち抜き

指名した相手を3回行動不能にできます。スキップ、リバースでとばされた場合は回数には数えませんが、ドロー・トゥー、ワイルド・ドロー・フォーを出された場合は回数に数えます。また、チャレンジに成功した場合には、2回と数えます。

【カード入れ換え】　4人勝ち抜き
ルーレットが止った相手のカードと自分のカードを交換。
カード交換が不服でも従わなければなりません。
【地獄のルーレット】　5人勝ち抜き
プレイ画面でルーレットが回り、ルーレットが止ったキャラクターは、無条件で山のカードから5枚引かなければなりません(ルーレットは自分の所に止る可能性もあります)。
【オールカードオープン】　6人勝ち抜き
キャラクター全員のカードを見ることができます。

くにとりモード

このモードの目的は、8つに分割された国を統一することです。プレイヤーは一国の領主となり、他の国に攻め込んでいきます。

くにとりモードの設定

●ゲームモード選択画面で、「くにとりモード」を選びます。
●キャラクターを選択します。対局相手はプレイヤーも含め4人です。(P.5参照)

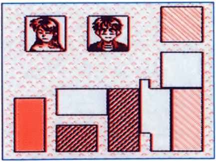
ゲームの進め方

くにとりモードのタイトル画面になり、Aボタンを押すと最初のUNO勝負が始まります。UNOゲームについてはP.7の「ゲームの進め方」を参照してください。

●**最初のUNO勝負**　4つの国のどの国の領主になるかを得点順に決めます。自分が領主になる国に十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。

●毎回のUNO勝負　国を攻める権利を獲得するための勝負です。この勝負に勝つと、権利を獲得できます。

●攻める国の決定のしかた



勝負に勝って権利を獲得すると、日本地図の画面になり、攻める国に十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。この時、攻める国が空白であれば、無条件で自分の国になり、アイテムをもらえます。他のプレイヤーの国の場合は、UNO勝負によって決着をつけます。

●他のプレイヤーの国を攻めた場合のUNO勝負について

勝負に入る前に中立の立場のプレイヤーは、どちらの味方につくかを決めます。味方につくプレイヤーにカーソルを合わせ、Aボタンで決定してからUNO勝負に入ります。

▲攻めた方のプレイヤーが勝った場合　攻めたプレイヤーのものになります。また、アイテムも、もらえます。

▲守った方のプレイヤーが勝った場合　りんせつする攻めた方のプレイヤーの国を占領することができます。

この勝負で自分の国が占領されて、所有する国がなくなった場合は、攻めてきたプレイヤーの部下にならなければなりません。

●部下について

基本的に部下は、君主のために勝負しなければなりませんが、次の条件が揃っていれば、3回だけ反逆（君主の国を1つ奪って独立すること）のチャンスが与えられます。

1. 君主が3国以上所有している場合。
2. UNO勝負に毎回勝つ

反逆はUNO勝負によって行われ、この場合は、すべてのプレイヤーが敵になります。

※国盗りモードでは交渉は行えません。

※ゲーム中にセレクトボタンを押すと国表示画面になります。

ゲームの勝敗

日本全土を占領したプレイヤーが勝ちとなります。
また、1人の部下を連れた君主が、1人の部下を連れた君主に攻め込んで勝った場合は、その場でゲーム終了となり、攻め込んだ君主の勝ちになります。

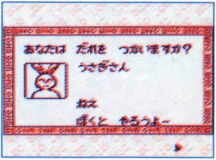
スモールUNOモード

スモールUNOモードの設定

●ゲームモード選択画面で、「スモールUNOモード」を選びます。

●キャラクターを選択します。

4匹の動物キャラクターが十字ボタンの右を押す毎に1匹ずつ入れ替わりますので(左を押すと戻る)、目的の動物が現われたところでAボタンを押して決定してください。



●どのカードであそぶ? 5枚のカードの中から遊びたいカードを選びます。十字ボタンでカーソルをを合わせ、Aボタンで決定してください。

●どっちでたたかう? 「3ぼん しょうぶ」・「5ほん しょうぶ」どちらかにカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。

これらの設定が終わるとゲームスタートです。

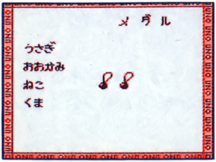
ゲームの進め方

基本的な進め方はノーマルUNOモードと同じですが、スモールUNOモードでは手元に配られるカードは５枚、カードの色は３色です。（P.７ノーマルUNOモードのゲームの進め方を参照）

また、ワイルド・ドロー・フォー・カードを出してもチャレンジはできません。アイテム・交渉もありません。

上がり方

手持ちカードをすべて無くせば勝ちです。



最終的に目標回数に早く達した人の勝ちです。

UNOのルール説明

ゲームの目的

UNOは、手元に配られた7枚のカードを、同じ色、同じ数字、同じ文字で合わせて出していき、いちばん早くカードがなくなった人が勝ちというゲーム。文字カードで、他のプレイヤーからじゃまをされたり、相手をじゃまをしたりしながら進行します。また、他のプレイヤーの残りカードが多いときに上がれば高得点が得られます。

ゲームの進め方

UNOスモール・ワールドでは、最初のゲームの親はランダムに決められます。次のゲームからは、前回に上がった人が親になります。親はメンバー全員に7枚のカードを1枚ずつ伏せて配ります。残りのカードは、画面中央に伏せてセットされます(これを山のカードという)。親は、山のカードから1枚オープンして山のカードの横に置きます（これを場のカードという)。

自分の番がきたら、手持ちの7枚のカードの中から、場のカードと共通しているカード（色・数字・文字のどれか1つが共通しているカード）を1枚切ります。ただし、前のプレイヤーが文字カードを切った場合は、そのカードの指示に従います。共通しているカードが手元にない場合は、山のカードから1枚取ります。また、取ったカードが場のカードと共通であれば、その場で切ることもできます。

●作戦として　　切ることのできるカードが手元にあっても、山のカードから1枚取ることができます。また、そのカードを手持ちのカードに加えることもできます。

カードの種類

使用するカードは数字カード（0～9）と文字カードです。文字カードの種類と内容については「コマンド選択画面」の「カードのせつめい」P.8を参照してください。

「チャレンジ」コール

Wild Draw fourカードを出されたプレイヤーが、出したプレイヤーに対してあやしい（作戦として使用）と思えば、「チャレンジ」をコールし、手持ちのカードを見せるように要求できます。

●チャレンジ成功

カードが正しく使用されていない場合（作戦として使用した場合）、カードを出したプレイヤーは、手元にWild Draw fourカードを戻し、使えるカードを場に出します。さらにペナルティーとして、伏せたカードから4枚取らなければなりません。

●チャレンジ失敗

カードが正しく使われている場合（手元に使えるカードがない場合）、チャレンジをコールしたプレイヤーは、通常の4枚に加え、ペナルティーとして2枚、合計6枚を伏せたカードから取らなければなりません。

上がり方

手持ちのカードが1枚になるとき「UNO」とコールします。UNOスモール・ワールドでは、コールするのを忘れると、無条件で2枚取らなければなりません。
1人のプレイヤーが上がると1ゲーム終了で、スコアを計算します。

[使用上の注意]

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
   また、絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
   また、電源スイッチをONにした状態で外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

TOMY®

製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、
万一お気付きの点がございましたら、下記へご連絡ください。
宛先：〒124　東京都葛飾区立石7-9-10
株式会社トミーお客様サービス係　ゲームボーイ担当
TEL.03（3693）8665（直通）

営業所所在地

北海道営業所	〒060	札幌市中央区北三条西3-1-44 札幌ふじビル3F
仙台営業所	〒980	仙台市青葉区大町1-1-10 第2青葉ビル9F
北陸営業所	〒921	金沢市新神田2-12-26 第2田村ビル2F
名古屋営業所	〒461	名古屋市東区泉2-28-24 ヨコタビル2F
大阪営業所	〒540	大阪市中央区常磐町1-3-8 日本生命谷町ビル6
広島営業所	〒732	広島市東区光町2-6-3 広弘ビル3F
九州営業所	〒812	福岡市博多区博多駅東1-1-33 はかた近代ビル2F

ゲームボーイ®は、任天堂の商標です。　PRINTED IN JAPAN